

Du bist im Spinnennetz  
gefangen.  
Setze eine Runde aus.

Du findest einen Käfer.  
Gehe vor bis zum nächsten  
Käfer-Feld.

Heute sind sehr viele Käfer  
unterwegs.  
Du darfst 2 Käfer ziehen und  
dir einen davon aussuchen.

Du bist voller Energie.  
Du bist gleich noch einmal  
dran.

Stehe 10 Sekunden auf  
einem Bein. Wenn du es  
schaffst, darfst du einen  
Käfer ziehen.

Gallopriere wie ein Pferd.  
Wenn du es schaffst darfst du  
einen Käfer ziehen.

Du musst einen deiner  
gespeicherten Käfer auf den  
Spielplan legen.

Springe 10 mal wie ein  
Frosch. Wenn du es schaffst,  
darfst du einen Käfer ziehen.

Es regnet. Du stellst dich unter.  
Setze eine Runde aus.

Heute ist dein Glückstag.  
Stelle deine Spielfigur auf ein beliebiges Feld.

Silbenklatschen:  
Sonnenblume  
Wenn es richtig ist, darfst du einen Käfer ziehen.

Silbenklatschen:  
Regenwolke  
Wenn es richtig ist, darfst du einen Käfer ziehen.

Laufe wie ein Storch.  
Wenn du es schaffst, darfst du einen Käfer ziehen.

Mache einen Purzelbaum.  
Wenn du es schaffst darfst du einen Käfer ziehen.

Silbenklatschen:  
Blumenwiese  
Wenn es richtig ist, darfst du einen Käfer ziehen.

Laufe auf den Fersen. Wenn du es schaffst, darfst du einen Käfer ziehen.