



LEBST DU NUR, ODER SPIELST DU SCHON?



**Liebe Kunden, liebe Partner,
liebe Freunde,**

2002 ging der Shop von www.spielmaterial.de online. WOW! So lange ist das her.

Aber wie fing es eigentlich an? Ich bin selber Autor und als solcher war ich damals verärgert über die fehlende Kulturlandschaft und den erschwerten Zugang zu passendem Material. Mir blieb also nichts anderes übrig, als die Lücke selber zu schließen.

Über die Jahre ist viel passiert und unser Shop hat sich rasant verbessert. Das Sortiment hat sich weiter und weiter entwickelt und ist dank vieler neuer Produkte gewachsen. Und doch gab es Engpässe. Wieder stand ich vor der Aufgabe, Lücken zu schließen.

Die Eigenproduktion startete! Damit war der Weg zum weltweit größten Sortiment an Spielsteinen, Materialien und Hilfsmitteln frei. Und wir halten die Position mit Stolz.

Aber das reicht mir einfach nicht. Kontinuierlich wird das Angebot erweitert und ausgebaut. Damit ihr das Spiel kreieren könnt, das ihr wollt.

- www.spielmaterial.de -
das Onlineportal rund um das
Thema Spieleentwicklung

PHILOSOPHIE

Heute umfasst unser Kundenkreis neben Privatpersonen etliche Kreative, Spieleautoren, Logopäden, Marketingagenturen, Hoch- und andere Schulen und Gewerbliche Unternehmen. Sogar solche, für die das Thema Spieleentwicklung eigentlich betriebsfremd ist.

Als aktiver Spieler, Autor und Verleger weiß ich um die Erfordernisse in der Spieleentwicklung. Darum ist es mir ein persönliches Anliegen geeignete Lösungen anzubieten. Dabei ist es egal ob es sich um Einzelspiele und Prototypen handelt oder ganze Spieleprojekte in Kleinst- und Kleinauflage. Auch vor kompletten Produktionsketten größerer Chargen schrecken wir nicht zurück.

„Wir“ meint mein Team und mich. In der Hinsicht sind wir Service-Dienstleister und egal, welche Frage aufkommt, wir stehen mit Rat und Tat zur Seite.

Uns leitet unser Anspruch, in dieser Nische der Beste zu sein. Sollte in unserem Sortiment doch einmal etwas fehlen, dann finden wir bestimmt eine passende Lösung.

Spiele sollen natürlich Spaß machen. Und damit der nicht zu kurz kommt, unterstützt uns die Familie Pöppel, wo es nur geht.



IMPRESSUM

www.spielmaterial.de
Pescher Straße 235
D-41065 Mönchengladbach
Deutschland / Germany
Fon: +49-(0)2161 99 22 982
Fax: +49-(0)2161 99 22 981
info@spielmaterial.de

LÖSUNGEN FÜR JEDEN BEDARF

Jemand sucht nur vereinzelte Komponenten um ein kleines Spiele-Unikat zu verschenken, eine andere Person aber braucht Material und Hilfe um tausende Exemplare fertig zu stellen. Und dazwischen sind noch unendlich viele Abstufungen. Und genau da holen wir die Leute ab. Das ist unser Spezialgebiet.

1) Prototypen und Einzelspiele

Mit einem umfangreichen Sortiment lassen sich spielend Prototypen jeglicher Art ganz bequem von zu Hause mit ein wenig Eigenarbeit herstellen. Egal ob Personen, Gebäudeteile, Tierformen, Güter und Waren, Fahrzeuge oder skurrile und stapelbare Formen. Unser Spielmaterial lässt sich anreichern und aufeinander abstimmen mit ausreichend Blankomaterial wie Karten, Countern, bedruckbaren Etiketten oder Spielbrettern und Boxen. Damit Sie das Spiel herstellen können, das sie möchten.



2) Semiprofessionelle Spielgestaltung

Für gewöhnlich sind einzig hohe Stückzahlen von z.B. Spielplänen und Komponenten wirtschaftlich realisierbar. Häufig wegen der systemischen Kosten für die Maschinen. Wir halten dagegen, mit für Sie angefertigten Angeboten und Lösungen zur Individualisierung, auch im semiprofessionellen Bereich oder in geringer Auflage.

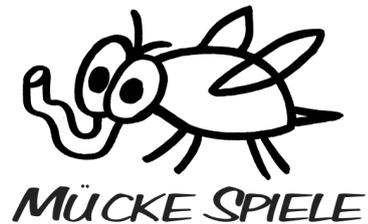
3) Professionelle Spieleproduktion

Letztlich bieten wir auch die komplette Produktion von Spielen im professionellen Bereich. Möglich (und wirtschaftlich) wird dies ab einer Stückzahl von etwa 1.000 Spielen. Dabei übernehmen wir je nach Wunsch entweder die gesamte Produktionsarbeit inkl. der logistischen Abwicklungen oder aber nur bestimmte Tätigkeiten innerhalb des Prozesses.

HILFESTELLUNG WÄHREND DES GESAMTEN PROZESSES

Für alle genannten Arbeitsbereiche gilt, dass wir auch Unterstützung bei vorbereitenden Arbeiten (wie z. B. Grafik und Design) oder bei den der Produktion folgenden Schritten (insbesondere dem Vertrieb) bieten.

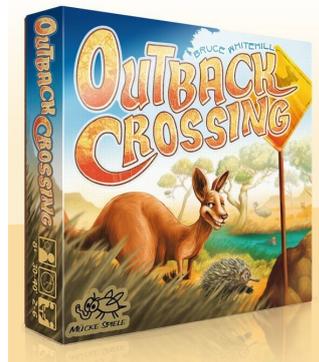
Für noch mehr Infos besuchen Sie unser Wiki zum Thema Spieleentwicklung
www.spieleerfinden.de



RESTECHENDE SPIELE

Wir veranstalten Autorenwettbewerbe. Mittlerweile beteiligen sich hunderte Spieleautoren weltweit. Im Rahmen des Wettbewerbs wird ein Set an Materialien vorgegeben, mit dem ein neues Spiel zu kreieren ist, bzw. es darf weiteres Material verwendet werden, aber alle Vorgabe-Teile müssen Bestandteil des Spiels sein.

Mehr Infos unter
www.muecke-spiele.de



MEEPLE

Der große kleine Bruder des Pöppel

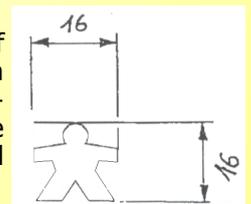


Es gibt zig Milliarden dieser kleinen Figuren! Aber wie entsteht so ein Meeple oder Holzteil im allgemeinen? Wir stellen es ganz knapp vor.



Zuerst muss die Grundform grafisch festgehalten werden. Die Form muss einfach genug erkennbar und gleichzeitig leicht herzustellen sein.

Anschließend wird die Figur auf ihre technische Machbarkeit hin geprüft, gemessen und angepasst. Teil der Bemaßung ist die Entscheidung über Material und Farbtyp.



In der Produktion werden Maschinen hergestellt dann, die darauf ausgerichtet sind und dafür produziert wurden, diese Profileteile anzufertigen. In großen Trommeln erhalten die kleinen Figuren dann letztlich ihre Farbe.